

Комитет по образованию г. Улан-Удэ  
Муниципальное автономное учреждение  
дополнительного образования  
«Учебный центр г. Улан-Удэ»

Принята на заседании  
Педагогического  
Совета МАУ ДО УЦ

Протокол № 1

«06» сентября 2024 г.

 утверждаю



\_\_\_\_\_  
Директор МАУ ДО УЦ

г. Улан-Удэ

Скворцова Е.И.

«06» 09 2024 г.

ОСНОВНАЯ ПРОГРАММА ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБУЧЕНИЯ

«ДИЗАЙН ИНТЕРЬЕРА»

Код: 27440

г. Улан-Удэ

Реализация программы предусмотрена на базе МАУ ДО УЦ г. Улан-Удэ на основе Устава и Лицензии (серия 03Л01 № 0001108) выданной Министерством образования и науки Республики Бурятия 5 апреля 2016 года, регистрационный номер 2557, действительной бессрочно.

Организация-разработчик программы: Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Учебный центр г. Улан-Удэ»

Программа рассмотрена на заседании педагогического совета (протокол № 1 от 06.09.24) и утверждена приказом директора МАУ ДО УЦ от 06.09.24 № 838/.

## Пояснительная записка

Нормативно-правовую основу разработки основной программы профессионального обучения «Дизайн интерьера» составляют:

- Федеральный закон от 29 декабря 2012 года № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Приказ Министерства Просвещения РФ от 26.08.2020 г. № 438 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по основным программам профессионального обучения» (Зарегистрировано в Минюсте России 11.09.2020 г. N 59784);
- Приказ Министерства образования и науки РФ от 02.07.2013 № 513 «Об утверждении Перечня профессий рабочих, должностей служащих, по которым осуществляется профессиональное обучение» (ред. от 01.06.2021 N 290);
- Профессиональный стандарт по профессии «Исполнитель художественно-оформительских работ» (утвержден приказом МинОбрнауки России от «02» августа 2013 г. №668);

Методическую основу разработки образовательной программы составляют:

- Методические рекомендации по разработке программ профессионального обучения на основе профессиональных стандартов (ФИРО РАНХиГС. — 2019 г.).

Содержание программы представлено пояснительной запиской, учебным планом, рабочей программой учебных предметов, планируемыми результатами освоения программы, учебно-календарным графиком, условиями реализации программы, системой оценки результатов освоения программы, учебно-методическими материалами, обеспечивающими реализацию программы.

Учебный план содержит перечень учебных предметов с указанием времени, отводимого на освоение учебных предметов, включая время, отводимое на теоретические и практические занятия.

Условия реализации программы содержат организационно-педагогические, кадровые, информационно-методические и материально-технические требования. Учебно-методические материалы обеспечивают реализацию программы.

Программа предусматривает достаточный для формирования, закрепления и развития практических навыков и компетенций объем учебной практики.

При успешном освоении Программы выпускнику устанавливается квалификация «Дизайнер интерьера»

## Связь образовательной программы с профессиональными стандартами

Наименование программы	Наименование выбранного профессионального стандарта <i>(одного или нескольких)</i>	Уровень квалификации
Дизайн интерьера	«Специалист по техническим процессам художественной деятельности»	-

### Квалификационная характеристика

Слово «дизайн» встречается повсеместно, можно говорить о дизайне стула, компьютера, школы, узора на ткани, коллекции одежды, ресторана, бутерброда, космической станции. Все изделия имеют свой дизайн. Таким образом, дизайн многолик. В разных сферах деятельности человека этот термин понимается по-разному. Он включает в себя и то, как выглядит изделие, и сам процесс проектирования - изготовления, который приводит к конечному результату.

Образовательная программа дополнительного образования детей "Дизайн интерьера" актуальна тем, что она широко и многосторонне раскрывает художественный образ вещей, слова, основы художественного изображения, связь художественной культуры с общечеловеческими ценностями.

Программа вводит учащихся в удивительный мир творчества, дает возможность поверить в себя, в свои способности, предусматривает развитие у обучающихся нестандартного мышления, творческой индивидуальности.

В современном мире учащиеся окружены цифровыми технологиями и познают все с помощью телевидения, интернета. Такой ребенок практически лишен «живого творчества», а дополнительные занятия в различных изостудиях, кружках могут в полной степени удовлетворить потребности в творчестве.

Одна из задач программы – помочь ребенку открыть самого себя. Показать, что мир существует не только вокруг, но и внутри каждого. И этот мир позволит увидеть прекрасное в самых простых, обыденных вещах: листке бумаги, травинке, осенних листьях деревьев... Неотъемлемой характеристикой современного образовательного пространства является творчество, которое рассматривается как неперемное условие успешной самореализации личности, позволяющее наиболее эффективно проявлять себя в современном мире, в разнообразных жизненных практиках.

Учащихся необходимо вовлекать в творческую деятельность, и чем раньше, тем лучше. Тогда у них развивается пытливость ума, гибкость мышления, способность к оценке, видение проблем и другие качества, характерные для человека.

Также программа направлена на практическое применение полученных знаний и умений.

Обсуждение детских работ с точки зрения их содержания, выразительности, оригинальности активизирует внимание детей, формирует опыт творческого общения, дает учащимся возможность заново увидеть и оценить свои работы, ощутить радость успеха.

Выполненные на занятиях изделия могут быть использованы как подарки для родных и друзей, могут применяться в оформлении кабинета. Каждый учащийся видит результат своего труда, получает положительные эмоции.

*Актуальность* программы становится очевидной при обращении к таким аспектам жизни:

· формирование современной культуры (новые подходы в организации среды, изменение архитектурного облика городов, общественных сооружений и жилых интерьеров, мест досуга и отдыха);

· появление новых культурных потребностей, направленных на решение актуальных для детей проблем самоопределения;

· программа соответствует государственной политике в области дополнительного образования и ориентирована на удовлетворение образовательных потребностей детей и родителей.

· Общеизвестно, что дизайн, как одно из главных направлений проектной культуры, стал во всех передовых странах в последние десятилетия важнейшим фактором формирования предметно-пространственной среды в целом и во всех ее составляющих.

· Предполагает формирование ценностных эстетических ориентиров, художественно-эстетической оценки и овладение основами творческой деятельности, даст возможность каждому обучающемуся открывать для себя мир искусства, проявить и реализовать свои творческие способности.

· Программа помогает развивать объемно-пространственное мышление, чувство цвета, реализовать способности и желания ребенка.

*Новизна программы*

“Дизайн интерьера” в том, что ее ключевая идея – формирование у учащихся особого стиля мышления (дизайнерского мышления), для которого характерно понимание основных критериев гармонической вещи, чувства стиля, эстетическое отношение к миру вещей:

· Ознакомить с историей возникновения и развития дизайна за рубежом и в России;

· Получить знания об основах цветоведения, работе в графических редакторах, рисования, 3D-моделирования, а также о красоте природы и человеческих чувств.

*Цель программы:*

Формирование у учащихся образного мышления, направленного на преобразование окружающей среды, понимание основных критериев гармонии, чувства стиля, эстетического отношения к миру вещей.

*Задачи программы:*

*Обучающая:*

- овладеть практическими навыками и приемами изготовления, декорирования изделий.
- обучить основам дизайна;
- познакомить с основными законами композиции;
- научить пользоваться законами цветоведения;
- формировать практические навыки работы в различных видах дизайна;

### *Развивающая:*

- формировать художественно-образное мышление
- развивать художественно-эстетический вкус при составлении композиции объектов дизайна;
- формировать интерес к различным видам декоративной отделки и совершенствования в данных направлениях;
- развивать зрительное восприятие, чувства цвета, композиционной культуры;

### *Воспитывающая:*

- воспитывать у детей чувства ответственности в исполнении своей индивидуальности в коллективном творчестве
- воспитывать чувство удовлетворения от творческого процесса и от результата труда.
- воспитывать самостоятельность, положительные эмоции

Сроки реализации программы.

Программа рассчитана на 216 часов. Срок реализации программы 1 год.

Календарный учебный график: 36 недель по 6 часов (2 раза в неделю)

Организационно-педагогические условия реализации программы обеспечивают реализацию программы в полном объеме, соответствие качества подготовки обучающихся установленным требованиям, соответствие применяемых форм, средств, методов обучения и воспитания возрастным, психофизическим особенностям, склонностям, способностям, интересам и потребностям обучающихся.

Педагогические работники, реализующие программу профессионального обучения, удовлетворяют квалификационным требованиям, указанным в квалификационных справочниках по соответствующим должностям и (или) профессиональных стандартах.

форма обучения - очная

формах организации образовательной деятельности обучающихся - групповая, индивидуальная

наполняемость группы – не более 15 человек;

продолжительность одного занятия – 40 минут;

средства обучения – рабочее место преподавателя, рабочие места обучающихся, образцы работ, плакаты, оборудование для практических работ, инструкции по темам, теоретические материалы.

К концу обучения учащиеся должны уметь самостоятельно выполнять все работы, предусмотренные квалификационной характеристикой, в соответствии с техническими требованиями и нормами.

По окончании обучения учащиеся сдают квалификационный экзамен.

По результатам сдачи экзаменов обучившимся выдается свидетельство установленного образца.

### Учебный план

№ п/п	Наименование тем и разделов	Количество часов			Формы аттестаци и/контрол я
		Всего	Теория	Практика	
1	Введение в образовательную программу. Техника безопасности.	3	3		Входной контроль (опрос)
2	Основы дизайна	12	6	6	
3	Цвет и стиль в дизайне.	18	6	12	
4	Многообразие видов дизайна	24	24		
5	Основы композиции	24	6	18	
6	Фирменный стиль	9	6	3	
7	Графический редактор Photoshop	36	12	24	
8	Иллюстрация	18	- 6	12	
9	Векторная графика	15	6	9	
10	Графический редактор AdobeIllustrator	48	6	42	
11	Квалификационный экзамен	9	3	6	
	<b>Всего</b>	<b>216</b>	<b>84</b>	<b>132</b>	

## Учебно-тематический план

№ п/п	Наименование тем и разделов	Количество часов		
		Всего	Теория	Практика
1	Введение в образовательную программу. Техника безопасности.	3	3	
2	<b>Основы дизайна</b>	12	6	6
	2.1. “Что такое дизайн?”. “Измерение помещений, чтение разверток”		3	
	2.2 Функциональные зоны помещения. “Составление коллажа”		3	6
3	<b>Цвет и стиль в дизайне.</b>	18	6	12
	3.1 “Понятие о цвете и его особенностях”. “Понятие о колорите и спектре”		3	3
	3.2 “Из чего получается цвет? Работа с основными цветами”		3	3
	3.3 “Смешивание цвета. Создание палитры”			6
4	<b>Многообразие видов дизайна</b>	24	24	
	4.1 “Понятие стиль”. “История возникновения и развития Дизайна”		3	
	4.2 “Стиль в дизайне: Египет, Греция, Рим”		3	
	4.3 “Античные времена”. Особенности стилей античных эпох		3	
	4.4 “Романский и готический стиль”		3	
	4.5 “Ренессанс, Барокко, Рококо”		3	
	4.6 Стиль в дизайне: XIX-XX веков		9	
5	<b>Основы композиции</b>	24	6	18
	5.1 “Форма и объем в интерьере”		3	
	5.2 “Основные принципы оформления интерьера”		3	6
	5.3 “Выполнение коллажно-графических работ с разными видами композиции”			6
	5.4 “Перспективное построение комнаты”			6
6	<b>Фирменный стиль</b>	9	6	3

	6.1 “История возникновения фирменного стиля”. “Выявление особенностей собственного стиля”		3	3
	6.2 “Реклама и фирменный стиль. Мировые бренды”		3	
<b>7</b>	<b>Графический редактор Photoshop</b>	<b>36</b>	<b>12</b>	<b>24</b>
	7.1 “Введение в программу”. “Инструменты и их назначение”		3	6
	7.2. “Рисование и раскрашивание”		3	6
	7.3. “Горячие клавиши”. “Выделение и перемещение”		3	6
	7.4. “Понятие слоя. Использование слоев для создания коллажа”. “Создание коллажа интерьера по заданным темам” “Фильтры”		3	6
<b>8</b>	<b>Иллюстрация</b>	<b>18</b>	<b>6</b>	<b>12</b>
	8.1 “Основные понятия”		6	12
<b>9</b>	<b>Векторная графика</b>	<b>15</b>	<b>6</b>	<b>9</b>
	9.1 “Понятие о графических объектах”		3	
	9.2 “Виды и применение графических объектов”		3	3
	9.3 “Приемы редактирования”			3
	9.4 “Заливка и обводка”			3
<b>10</b>	<b>Графический редактор AdobeIllustrator</b>	<b>48</b>	<b>6</b>	<b>42</b>
	10.1 “Введение в программу”		3	3
	10.2 “Рисование фигур и линий”		3	3
	10.3 “Применение цвета”			6
	10.4 “Работа с текстом”			6
	10.5 “Работа с кистями”			6
	10.6 “Создание и редактирование фигур”			6
	10.7 “Персонаж. Творческое задание”			6

	10.8 “Создание внутреннего оформления интерьера”			6
11	Квалификационный экзамен	9	3	6
12	Консультация		3	
13	Экзамен			6
	<b>Итого</b>	<b>216</b>	<b>84</b>	<b>132</b>

## ПРОГРАММА

### Раздел 1. Введение в образовательную программу

Правила техники ТБ. Организация теоретического и практического (производственного) обучения: правила внутреннего распорядка, режим занятий, правила поведения и безопасного труда на рабочем месте.

Правила техники безопасности и личной гигиены при работе. Организация рабочего места. Санитарно-гигиенические требования. Основные правила охраны труда. Соблюдение трудовой дисциплины и пожарной безопасности.

Рабочие инструменты дизайнера: блокнот, карандаш, бумага, рулетка.

Практика. Основные правила работы с карандашом, линейкой, рулеткой. Построение на бумаге линий с помощью линейки и карандаша (вертикальная и горизонтальная линия), геометрических фигур (квадрат, прямоугольник).

### Раздел 2. Основы дизайна.

#### Тема 2.1. “Что такое дизайн?”

Теория. Основные инструменты и материалы дизайнера. Какое место в нашей жизни занимает дизайн интерьера. Искусство композиции – основа дизайна с просмотром иллюстративного материала. Понятия о назначении помещений в квартире и зонировании.

Практика. Основные правила работы с рулеткой. Измерение помещений с помощью рулетки, перенос измерений на бумагу. Виды разверток помещений. Научить читать развертки помещений по планам. С помощью журналов выбрать функциональные зоны помещений. Изготовление коллажа помещений с помощью фотографий из журналов. Оформление на альбомном листе и подбор с помощью журналов предметов интерьера жилых помещений (кухня, гостиная, детская, прихожая, спальня).

#### Тема 2.2 “Измерение помещений, чтение разверток”

Теория. Виды разверток помещений, чтение строительных чертежей,

Практика. Составление чертежа кабинета, перевод размера, архитектурный шрифт.

#### 2.3 Функциональные зоны помещения

Теория. Зонирование. Понятие о функциональных зонах помещений и их назначении.

Практика. Научиться выделять зоны в квартирах, составить план зонирования.

## 2.4 “Составление коллажа”

Теория. Коллаж в дизайне интерьера. Изучение правил создания коллажа, материальная основа.

Практика. Поиск материалов. Выбор цветового решения и вида дизайна. Начало создания готового коллажа на бумаге

Раздел 3. Цвет и стиль и дизайне.

### 3.1 “Понятие о цвете и его особенностях”

Теория. Цвет и его воздействие на человека. Ознакомить учащихся с особенностями воздействия различных цветов на человека. Понятие о холодных и теплых оттенках и использование в помещениях. Сочетание цветов между собой и как можно их использовать в интерьере.

Практика. Композиция холодных и теплых оттенков. Выполнение цветового круга “Цветик-семицветик”.

На листе формата А-3 рисуется круг с помощью шаблона, который разбивается на 8 одинаковых частей: 7 из которых будут лепестками, а нижняя одна часть останется для начала стебля. Определяется центр цветка, обрисовываются полукруглые лепестки и стебель с листьями.

Расцветка лепестков будет соответствовать круговому цветовому спектру. Для лучшего запоминания учащимся проговаривается изречение: “Каждый Охотник Желает Знать Где Сидит Фазан”, где первая буква каждого слова обозначает название цвета. Каждый лепесток будет соответствовать цвету, определенному цветовым спектром: Красный, Оранжевый, Желтый, Зеленый, Голубой, Синий, Фиолетовый.

Работу можно выполнять как акварельными, так и гуашевыми красками, но в нашем случае предпочтительнее гуашью. Дополнительным нюансом является “растяжка” цвета в лепестках: от насыщенного по краям до менее насыщенного к центру цветка, путем добавления в основной цвет белой гуаши (получается красивый плавный цветовой переход). Сердцевина цветка остается белой, а листья и стебель покрываются разнообразными оттенками зеленого цвета.

### 3.2 “Понятие о колорите и спектре”

Теория. Цветовой круг Иттена. Гармоничные сочетания цветов. Процентное соотношение цветов в помещениях. Колорит.

Практика. Создание цветовых схем и размещение их на листе А3.

### 3.3 “Из чего получается цвет?”

Теория. Цвет. Его природа. Основные цвета и их оттенки. Дисперсия. Цветовая растяжка.

Практика. Выполнение упражнения “Растяжка” цветовых оттенков на формате А4.

### 3.4 “Работа с основными цветами”

Теория. Колористика. Холодные и теплые оттенки в интерьере.

Практика. Выполнение упражнения “Растяжка” насыщенность на формате А4.

### 3.5 “Смешивание цвета. Создание палитры”

Теория. Схема для получения разных цветов из базовых оттенков. Палитра цветов.

Практика. Работа с пропорциями цвета на формате А4.

## Раздел 4. Многообразие видов дизайна

### 4.1 “Понятие стиль”

Теория. Стиль — это язык архитектуры, проекта, композиции и, как любой другой живой язык, перенимает языки, отдельные слова из других направлений. Отсюда переплетение стилей, их родство. Однако чрезмерное заимствование порождает в лучшем случае эклектику—смешение стилей. Стилеобразующие в дизайне

Практика. Прости тест “Какой стиль интерьера подходит вам”

### 4.2 “История возникновения и развития Дизайна”

Теория. Определение дизайна. Место дизайна в нашей жизни. Дизайн в системе культуры. Актуальность.

Практика. Пройти тест “История дизайна”

### 4.3 “Стиль в дизайне: Египет, Греция, Рим”

Теория. Презентация слайдов «Стили интерьера» с помощью проектора.

Египетский стиль особенности дизайна. Понятие о египетском стиле. Основные элементы декора. Особенности архитектуры и внутреннего интерьера. Виды мебели.

Греческий стиль особенности дизайна. Понятие о Греческом стиле. Основные элементы декора. Особенности архитектуры и внутреннего интерьера. Виды мебели.

Римский стиль особенности дизайна. Понятие о Римском стиле. Основные элементы декора. Особенности архитектуры и внутреннего интерьера. Виды мебели. Мозаика - как вид искусства.

Практика. Тест на знание заданных стилей дизайна.

### 4.4 “Античные времена”. Особенности стилей античных эпох

Теория. Понятие о стилях «Античные времена». Особенности стилей античных эпох.

Практика. Тест на знание заданных стилей дизайна.

### 4.5 “Романский и готический стиль”

Теория. Основные особенности и понятия стилей: «Романский стиль», «Готический стиль» Основные элементы декора. Особенности архитектуры и внутреннего интерьера. Виды мебели.

Практика. Тест на знание заданных стилей дизайна.

#### 4.6 “Ренессанс, Барокко, Рококо”

Теория. Основные особенности и понятия стилей: «Эпохи Возрождения (Ренессанс)», «Барокко», «Рококо». Основные элементы декора. Особенности архитектуры и внутреннего интерьера. Виды мебели.

Практика. Тест на знание заданных стилей дизайна

#### 4.7 Стиль в дизайне: XIX-XX веков

Теория. Основные особенности стилей XIX-XX веков: «Эклектика XIX в. (Модернизм, Постмодернизм)», «Модерн», «Кубизм», «Абстракционизм», «Техно», «Авангард», «Конструктивизм», «Арт Нуво», «Арт Деко», «Минимализм», «Хай-Тек», «Контемпорари (Современный)», «Китч», «Неоклассицизм XX века», «Этнический (колоониальный)», «Эклектика XX века», «Кантри», «Традиционный». Отличие от стилей Античности и Средневековья.

Практика. Тест на знание заданных стилей дизайна

### Раздел 5. Основы Дизайн-композиции

#### 5.1 “Форма и объем в интерьере”

Теория. Изучение основных принципов оформления интерьера (угловая, квадратная композиция). Основы дизайна по оформлению интерьера

#### 5.2 “Основные принципы оформления интерьера”

Теория. Основные принципы оформления интерьера. Знакомство с перспективным построением комнаты

Практика. Угловая композиция. Квадратная композиция. Создание схемы предметной компоновки.

#### 5.3 “Выполнение коллажно-графических работ с разными видами композиции”

Практика. Выполнение коллажно-графических работ с разными видами композиции (замкнутой, раскрытой, свободной). Создание композиций из произвольного количества простейших цветных геометр. фигур в теплой и холодной гамах по принципу цветовой сближенности или контраста с использованием шаблонов.

#### 5.4 “Перспективное построение комнаты”

Теория. Перегородки, стенки, фальшуровни, подиумы, подвесные потолки, арки и др. Печи, камин, лестницы, аквариумы и др. составляющие интерьера помещений. Стены, окно, двери, потолки, лестницы. Их виды, конструкции, размеры.

Практика. Прорисовка эскизов с конструктивными элементами интерьера

### Раздел 6. Фирменный стиль

#### 6.1 “История возникновения фирменного стиля”

Теория. Клейма на античной керамике. Средневековая геральдика и торговая символика. Первый фирменный стиль.

## 6.2 “Реклама и фирменный стиль. Мировые бренды”

Теория. Изучение мировых брендов. Реклама.

## 6.3 “Выявление особенностей собственного стиля”

Теория. Ваш собственный стиль – это не то, что вы можете придумать с сегодняшнего дня до завтра. Обычно, ваш стиль будет естественно развиваться. Другие люди расскажут вам о вашем стиле, прежде чем вы сами это узнаете. Это то, что просто происходит во время вашей работы.

То же самое касается вашего стиля, когда речь заходит о ходьбе, вождении, танцах или одежде, которую вы носите каждый день. Стиль – это то, что развивается из многих лет практики.

Практика. Проанализировать и выявить особенности для своего стиля.

## Раздел 7. “Графический редактор Photoshop”

### 7.1 “Введение в программу”

Теория. Назначение программы Photoshop. Рабочее окно программы. Назначение команд основного меню. Настройка рабочего окна, установка атрибутов рисунка. Палитра инструментов. Цветовая палитра. Вспомогательные объекты как средства повышенной точности: линейки, направляющие. Инструмент текст, подбор шрифта.

Практика. Знакомство с программой. Практическая работа по заданию.

### 7.2 “Инструменты и их назначение”

Теория. Палитра инструментов. Цветовая палитра. Вспомогательные объекты как средства повышенной точности: линейки, направляющие. Инструмент текст, подбор шрифта.

Практика. Изучение меню и пользование инструментами

### 7.3 “Рисование и раскрашивание”

Теория. Инструменты для работы с цветом, заливка.

Практика. Настройка и применение инструментов

### 7.4 “Горячие клавиши”

Теория. Выполнение команд горячими клавишами

### 7.5 “Выделение и перемещение”

Теория. Инструменты для выделения. Перемещение выделенных объектов.

Практика. Практическая работа по заданию

## 7.6 “Фильтры”

Теория. Изучение приемов и инструментов для нанесения фильтров на изображения

Практика. Практическая работа по заданию.

## 7.7 “Понятие слоя. Использование слоев для создания коллажа”

Теория. Как переключать между слоями. Инструменты для выделения

Практика. Практическая работа коллаж интерьера

## 7.8 “Создание коллажа интерьера по заданным темам”

Теория. Разбор тем “Времена года”

Практика. Создание 4 коллажей интерьера

## Раздел 8 Иллюстрация

### 8.1 “Основные понятия”

Теория. Изучение темы, что такое иллюстрация

Практика. Создание простой иллюстрации

## Раздел 9 Векторная графика

### 9.1 “Понятие о графических объектах”

Теория. Составные графические объекты. Специальные линии. Плакатное перо. Линии переменной ширины. Мазки

Практика. Тестирование на усвоение материала.

### 9.2 “Виды и применение графических объектов”

Теория. Автофигуры, векторные рисунки, линии

Практика. Дополнение к работе с иллюстрацией

### 9.3 “Приемы редактирования”

Теория. Способы редактирования, инструменты

Практика. Редактирование своей работы

### 9.4 “Заливка и обводка”

Теория. Инструменты для работы с цветом, фон

Практика. Работа с фоном и выделением композиционного центра в работе

Раздел 10. Графический редактор AdobeIllustrator

10.1 “Введение в программу”

Теория. Знакомство с интерфейсом программы.

Практика. Запоминание основных инструментов и их расположения

10.2 “Рисование фигур и линий”

Теория. Сложные формы и построения. Создание простых геометрических фигур

Практика. Проба в создании простых фигур и их редактирования

10.3 “Применение цвета”

Теория. Заливка и обводка.

Практика. Добавление цвета на свою работу

10.4 “Работа с текстом”

Теория. Импорт текста. Способы набора текста. Параметры форматирования текста.

Практика. Работа по заданию

10.5 “Работа с кистями”

Теория. Создание векторного контура при помощи инструмента «Карандаш». Создание векторного контура при помощи инструмента «Перо» и «Кривизна». Добавление, выравнивание и удаление точек. Преобразование объекта по точкам и манипуляторам. Инструменты «Ластик», «Нож» и «Ножницы». Цветовые пространства CMYK и RGB. Понятие цветового образца. Палитры «Цвет», «Образцы» и «Каталог цветов». Создание собственных цветовых образцов и цветовых групп. Понятие градиента. Палитры «Градиент» и «Сетчатый градиент». Создание и настройка узора. Особенности масштабирования заливки-узора. Обзор библиотеки узоров. Инструменты «Кисть» и «Кисть-Клякса». Типы кистей и особенности их создания. Обзор библиотеки кистей.

Практика. Работа по заданию

10.6 “Создание и редактирование фигур”

Теория. Перемещение объектов в пространстве. Работа со слоями. Палитра «Выравнивание». Отличие выравнивания объектов по выделенной области, ключевому объекту и монтажной области. Создание фигур сложной формы. Магия эффектов

Практика. Работа по заданию

#### 10.7 “Персонаж. Творческое задание”

Теория. Повторение пройденного материала и применение его на практике

Практика. Создание иллюстрации с изображением персонажа

#### 10.8 “Создание внутреннего оформления интерьера”

Теория. Повторение пройденного материала и применение его на практике

Практика. Создание полноценного изображения помещения

#### 11. Квалификационный экзамен .

Контроль и оценка результатов обучения по программе

Результаты обучения	Основные критерии оценки результата	Шкала оценивания
Обучающийся освоил знания, умения, компетенции и теоретический материал без пробелов; выполнил все задания, предусмотренные учебным планом; правильно, аргументировано ответил на все вопросы, с приведением примеров; при ответе продемонстрировал глубокие систематизированные знания, владеет приемами рассуждения и сопоставляет материал из разных источников: теорию связывает с практикой, другими темами данного курса, других изучаемых предметов.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- продемонстрировано умение анализировать материал, однако не все выводы носят аргументированный и доказательный характер; – в изложении допущены небольшие пробелы, не искажившие содержание ответа;</li> <li>- допущены один – два недочета при освещении основного содержания ответа, исправленные по замечанию преподавателя;</li> <li>- допущены ошибка или более двух недочетов при освещении второстепенных вопросов, которые легко исправляются по замечанию преподавателя.</li> </ul>	<p>Текущий контроль в форме практических занятий</p> <p>Контрольные работы по темам</p> <p>тест по каждому из разделов</p> <p>Промежуточная аттестация</p> <p>Экзамен</p>

С целью контроля и оценки результатов подготовки и учета индивидуальных образовательных достижений обучающихся применяются следующие виды контроля:

Виды контроля

Время проведения	Цель проведения	Формы контроля
Начальный или входной контроль		
В начале учебного года	Определение уровня развития обучающихся	тестирование
Текущий контроль		
В течение всего учебного года	Определение степени усвоения обучающимися учебного материала. Повышение ответственности и заинтересованности воспитанников в обучении. Подбор наиболее	контрольное задание, самостоятельная работа, проектная работа

	эффективных методов и средств обучения.	
Промежуточный или рубежный контроль		
По окончании изучения темы или раздела.	Результаты рубежного контроля используются для оценки достижений обучающихся	контрольное занятие, зачет, самостоятельная работа
Итоговый контроль		
В конце курса обучения	Итоговый контроль результатов подготовки обучающихся осуществляется комиссией в форме зачетов и/или экзаменов.	зачет и/или экзамен

Процент результативности (правильных ответов)	Качественная оценка индивидуальных образовательных достижений.	
	Баллы (оценки)	Вербальный аналог
90 – 100 %	5	Отлично
80- 89 %	4	Хорошо
70 – 79	3	Удовлетворительно
Менее 70 %	2	Не удовлетворительно.

Формы проведения итоговой аттестации:

Итоговая аттестация проводится по заданию:

- проект (выполнение практической работы).

Оценка качества подготовки обучающихся и выпускников осуществляется в 2 основных направлениях:

- оценка уровня усвоения;
- оценка компетенций обучающихся.

## УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

Информационно-методические условия реализации программы:  
учебный план;  
календарный учебный график;  
рабочая программа;  
методические материалы и разработки;  
расписание занятий.

Требования к материально-техническому обеспечению

Минимально необходимый для реализации программы перечень материально-технического обеспечения, включает в себя:

Оборудование учебного кабинета: рабочее место учителя, столы, доска.

Технические средства обучения: современный компьютер, мультимедиа проектор, экран.

## Список литературы

1. <https://zavistnik.com/10-luchshih-knig-dlya-dizajnerov-interera-v-2020-godu/> - Литература по дизайну интерьера
2. <https://tuvgurep.elpub.ru/xmlui/bitstream/handle/123456789/48/Майны%20Обустройство%20и%20дизайн%20дома%20ОРИГИНАЛ.pdf?sequence=1&isAllowed=y> – Обустройство дома
3. <https://rehouz.info/vse-stili-interera-spisok/> - Стили дизайна интерьера
4. <https://practicum.yandex.ru/blog/что-такое-цветовой-круг-иттена/> - Цветовой круг Иттена
5. <https://m-strana.ru/design/vliyanie-tsveta-na-cheloveka-v-interere/> - Психология цвета в дизайне интерьера
6. [http://atct.образование38.рф/images/cms/data/edu/olimpiada\\_pm/2022/gost\\_21501-2018\\_pravila\\_oformleniya.pdf](http://atct.образование38.рф/images/cms/data/edu/olimpiada_pm/2022/gost_21501-2018_pravila_oformleniya.pdf) - Система проектной документации
7. [https://skillbox.ru/media/design/что\\_такое\\_mudbordy\\_i\\_zachem\\_oni\\_dizayneru/](https://skillbox.ru/media/design/что_такое_mudbordy_i_zachem_oni_dizayneru/) - Мудборд для дизайнера интерьера
8. [https://dzen.ru/a/YYovz4INHICjo\\_Yt](https://dzen.ru/a/YYovz4INHICjo_Yt) - 3D-визуализация интерьера
9. [https://leroymerlin.ru/advice/dekor/что-такое-dizayn-proekt-interera-i-что-v-nego-vhodit/?utm\\_referrer=https%3A%2F%2Fyandex.ru%2F](https://leroymerlin.ru/advice/dekor/что-такое-dizayn-proekt-interera-i-что-v-nego-vhodit/?utm_referrer=https%3A%2F%2Fyandex.ru%2F) – Дизайн-проект интерьера
10. <https://dzen.ru/a/YRI5X5WWtkhtoonO> - Общение с заказчиком



Комитет по образованию г. Улан-Удэ  
Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования  
«Учебный центр г. Улан-Удэ»

---

ПРИКАЗ № \_\_\_\_\_

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

г. Улан-Удэ

В связи с отсутствием директора Скворцовой Е.Л. 06.09.2024 г.

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

назначить на 06.09.2024 г. юрисконсульта Путилову Светлану Александровну временно исполняющим обязанности директора с оплатой разницы должностных окладов.

Директор

Е.Л. Скворцова

С приказом ознакомлен \_\_\_\_\_ С.А. Путилова

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2024 г.



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН  
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 659210494418358846796125042851991573012135821278

Владелец Скворцова Елена Леонидовна

Действителен с 13.11.2024 по 13.11.2025